문화체육관광 연구개발사업 기술수요조사서

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **대상사업** |  **문화기술(콘텐츠,예술,융복합)** 연구개발 □ |  **저작권** 보호 및 이용활성화 기술개발 □ |
|  **스포츠** 서비스 사업화 지원 □ |  융복합 **관광** 서비스 사업화 지원 □  |
| **코로나바이러스감염증-19(COVID-19)비대면 관련 기술여부** | 해당 □ 비해당 □ |

|  |  |
| --- | --- |
| **제안과제명** | *ㅇ 본 수요의 목적과 필요 기술을 포함하여 작성* *예) 실감형 E-Sports 중계를 위한 실시간 VR 스트리밍 기술 개발* |
| **제안배경(취지)** | *ㅇ 수요를 제기한 기술의 필요성 등 배경 및 취지를 명확히 작성* |
| **연구개발****목표**  | *ㅇ 연구개발 하고자하는 기술의 수준ㆍ성능 및 품질을 가능한 정량적으로 작성* |
| **연구개발****내용** | *ㅇ 연구개발 목표 달성을 위해 수행할 세부기술의 내용 및 범위를 간략히 작성* *\* 필요시 결과물의 사양, 성능, 용도 및 기능에 대해서도 작성*  |
| **연구개발****동향** | **국내** | *ㅇ 해당기술에 대한 국내 연구개발 현황, 문제점 및 전망 등을 간략히 작성* |
| **국외** | *ㅇ 해당기술에 대한 국외 연구개발 현황, 문제점 및 전망 등을 간략히 작성* |
| **연구개발****파급효과** | *ㅇ 해당기술의 향상 및 다른 기술에 대한 파급효과를 간략하게 작성* |
| **시장동향 및 규모** | *ㅇ 해당기술의 시장동향 및 예상되는 시장규모를 간략하게 작성* *\* 국내외로 구분하여 작성하고 산출근거를 제시* *\* 필요시 연구개발결과의 활용에 따른 예상 수출금액 및 수입대체금액 등 제시* |
| **정부지원금****규모** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **구 분** | **1차년도** | **2차년도** | **3차년도** | **합계** |
| 정부 | 억원 | 억원 | 억원  | 억원  |
| 민간 | 억원 | 억원 | 억원  | 억원  |
| **합계** | 억원 | 억원 | 억원  | 억원  |
| **연구기간** | 년 | **연 소요인력** | 명 |

 |
| **연구 추진체계** | 주관기관(영리기관 □, 비영리기관 □, 제한없음 □) | 참여기업 (필요 □, 불필요 □) |
| **평가 주안점** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **제안기술 평가** | **평가항목****(기술 성능지표)** | **단위** | **세계최고수준****(보유국, 기관명)** | **국내수준****(기관명)** | **개발목표치** |
|  *하중압력 300kg 이상에서**플랫폼 자유도* | *DOF* | *6**(미국, mechatronics)* | *4**(한국전자)* | *6 이상* |
| *하중압력* *300kg 이상에서**복합센서 정밀도* | *mm* | *20 이하**(미국, mechatronics)* | *30**(한국연구원)* | *15 이하* |

*\* 필요시 평가항목을 추가하여 작성* |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **제안자 성명** |  | **소속기관명** |   |
| **소속부서** |  | **직위** |  |
| **소속기관유형** | 산업계 □  | 학계 □  | 연구계 □ | **연락처** | **전화** |  |
| **이메일** | @ |
| 기타 □ ( ) |

***※ 파란색 글씨는 삭제 후 내용작성***

***※ ‘대상사업’, ‘소속기관 유형’, ‘연구 추진체계’는 체크박스 해당항목에 표기***

***※ 파일명은 ‘대상사업명\_제안과제명(제출자).hwp’ 또는 ‘대상사업명\_제안과제명(제출자).doc로 제출***