

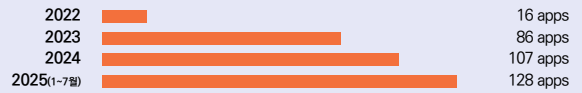
글로벌 웹툰 산업의 AI 활용 확대와 공식 IP 기반 콘텐츠 확장 전략 강화

사례포커스

■ 네이버웹툰의 공식 IP 기반 AI 캐릭터 챗

바이어스(ByUs)는 원작자 승인을 받은 웹툰 캐릭터를 활용하고 안전성 검토를 적용함. 이는 AI 기반 이용자 참여를 확대하면서도 IP 권리와 콘텐츠 안전성을 함께 관리하려는 사례임.

| AI 컴패니언 앱 출시 수 증가 추이(2022~2025년) |



출처 : <https://techcrunch.com/2025/08/12/ai-companion-apps-on-track-to-pull-in-120m-in-2025/>

뉴스브리프

글로벌 웹툰 산업에서는 AI를 활용한 이용자 참여 확대와 IP 가치 확장이 새로운 성장 전략으로 부상하고 있음. 웹툰 엔터테인먼트(Webtoon Entertainment)¹⁾의 환율 변동에 제외한 2026년 2분기 매출은 3억 6,640만 달러(원화 약 5,253억 원)²⁾로 전년 동기 대비 52% 증가했으며, 유료 콘텐츠 광고·IP 각색 부문이 모두 성장함. 웹툰 엔터테인먼트 측은 또한 AI 기술을 활용한 이용자 경험 강화와 콘텐츠 IP 확장을 핵심 성장축으로 제시함. 이러한 전략은 최근 빠르게 성장하는 AI 컴패니언(AI Companion) 시장과도 연결됨. AI 컴패니언은 이용자와 지속적으로 대화하며 관계 형성이나 정서적 교류를 제공하는 AI 서비스를 의미하며, 글로벌 AI 컴패니언 시장은 2026년 48억 달러(원화 약 68.8조 원)에서 2033년 3,180억 달러(원화 약 4,559.9조 원)까지 성장할 것으로 예상됨.

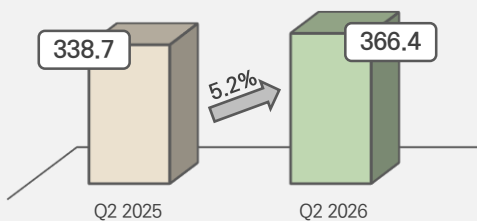
반면 시 기반 콘텐츠 활용이 늘어나면서 창작물의 무단 사용과 IP 권리 문제도 함께 부각되고 있음. 특정 캐릭터의 세계관을 기반으로 대화하는 형태인 AI 캐릭터 챗에서는 유명 웹툰·애니메이션 캐릭터가 권리자의 허락 없이 활용되는 사례가 나타나는 가운데, 필리핀의 디지털

콘텐츠 제작자 엘머 사플로르(Elmer Safflor)는 자신의 만화가 허가 없이 AI 밈(AI meme)³⁾ 생성 서비스의 광고 템플릿으로 제공됐으며 운영사를 상대로 소송을 제기함. 아직 최종 판단은 나오지 않았으나, 온라인 창작물을 기업이 상업적으로 활용할 경우 원작자 승인과 라이선스 관리가 중요하다는 점을 보여주는 사례임. 이러한 환경에서 네이버웹툰(Naver Webtoon)은 공식 IP를 기반으로 한 AI 활용 방식으로 차별화를 추진하고 있음. 자사 AI 캐릭터 챗 '바이어스(ByUs)'는 이용자가 임의로 캐릭터를 생성하는 방식이 아니라 원작자의 승인을 받은 웹툰 캐릭터를 활용하며, 욕설·성적 표현·차별·혐오 등 22개 항목에 대한 안전성 검토도 적용하고 있음.

결국 웹툰 산업에서 AI는 이용자와 캐릭터의 상호작용을 확대하고 기존 IP를 새로운 콘텐츠로 확장하는 수단으로 자리 잡고 있음. 동시에 AI 활용이 확대될수록 원작자 승인, 생성 콘텐츠 안전성 등 책임 있는 IP 활용 체계의 중요성도 커질 것으로 보이며, 향후 이러한 관리 역량이 플랫폼 경쟁력의 주요 요소로 작용할 것으로 전망됨.

웹툰 엔터테인먼트의 환율 변동에 제외한 매출 규모

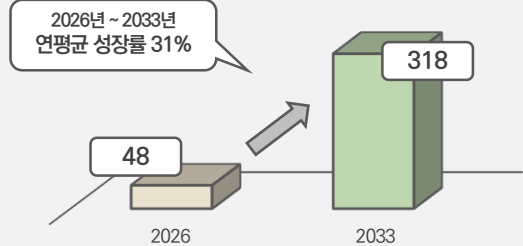
기준: Q2'2025&Q2'2026, 단위: 백만 달러



출처 : GlobalNewswire, "WEBTOON Entertainment Inc. Reports Second Quarter 2026 Financial Results", 2026.08.10., <https://www.globenewswire.com/news-release/2026/08/10/342271/0/en/webtoon-entertainment-inc-reports-second-quarter-2026-financial-results.html>

글로벌 AI 컴패니언 시장 규모

기준: 2026년&2033년, 단위: 십억 달러



출처 : Grand View Research, "AI Companion Market (2026 - 2033)", 2026.06., <https://www.grandviewresearch.com/industry-analysis/ai-companion-market-report>

본 보고서의 주요내용

글로벌 웹툰 산업에서는 AI를 활용한 이용자 참여 확대와 IP 확장이 새로운 성장 전략으로 부상하고 있음. 동시에 AI 기반 콘텐츠의 원작자 승인과 IP 권리 문제가 함께 부각되고 있음.

본 보고서의 시사점

웹툰 산업에서 AI 활용이 확대될수록 공식 IP 기반 운영, 원작자 승인, 생성 콘텐츠 안전성 관리가 플랫폼 경쟁력의 중요한 요소로 작용할 가능성이 높음.

1) 웹툰 엔터테인먼트: 네이버웹툰의 글로벌 사업을 총괄하는 미국 법인이자 지주 회사

2) 1달러=1,433.60원(2026.08.03.), KEB하나은행 매매기준율 적용

3) AI 밈(AI meme): AI 기술을 활용해 이미지, 영상, 문구 등을 생성하거나, AI의 특징과 기술 자체를 유머 소재로 삼아 인터넷상에서 유행시키는 문화 현상

* 내용 출처 : 다움뉴스, "성장하는 'AI 캐릭터 챗' 시장...네이버웹툰, 공식 IP 앞세워 참전", 2026.07.06., <https://v.daum.net/v/zlVSI1NgHZV>

Ars Technica, "Artist sues AI meme generator for selling deeply personal comic as ad template", 2026.07.27., <https://arstechnica.com/tech-policy/2026/07/artist-sues-ai-meme-generator-for-selling-deeply-personal-comic-as-ad-template/>

* 통계 출처 : GlobalNewswire, "WEBTOON Entertainment Inc. Reports Second Quarter 2026 Financial Results", 2026.08.10.,

<https://www.globenewswire.com/news-release/2026/08/10/342271/0/en/webtoon-entertainment-inc-reports-second-quarter-2026-financial-results.html>

Grand View Research, "AI Companion Market (2026 - 2033)", 2026.06., <https://www.grandviewresearch.com/industry-analysis/ai-companion-market-report>