

# 글로벌 스트리밍 시장의 수익 극대화 본격화와 AI 콘텐츠 확산 속 저작권 이슈 제기 지속

## 사례포커스

### · 창작자들의 AI 학습 반발과 라이선스 요구 확대

약 800명의 할리우드 창작자들은 AI 기업의 무단 학습에 반대하며 라이선스 기반 보상 체계 구축을 요구함. 이는 AI 확산 속 저작권 갈등이 본격화되고 있음을 보여주는 사례임.

### | 2026년 생성형 AI 비디오 트렌드 |

- 캐릭터 입관성 : 동일 캐릭터를 여러 콘텐츠에 재사용 관리하는 것이 AI 영상 제작의 기본 인프라로 자리잡음
- 영화 수준 연출 : 카메라 감정 동선까지 제어 가능한 시네마급 AI 영상 제작 가능
- 시청각 통합 생성 : 영상 음성 음악을 동시에 생성하여 후반작업 없이 완성형 콘텐츠 제작
- 순환형 제작 방식 : 기획 생성 수정이 동시에 이루어지는 반복형 워크플로우 제작 방식 전환
- 협업 인프라 고도화 : 통합 플랫폼 기반으로 실시간 협업 애셋? 공유 피드백 효율 극대화

## 뉴스브리프

글로벌 스트리밍 시장은 성숙 단계에 진입했음에도 불구하고 여전히 견조한 성장세를 유지 중임. 시장조사기관 암페어 애널리시스(Ampere Analysis)에 따르면 2025년 글로벌 스트리밍 구독 매출은 전년 대비 14% 증가한 1,571억 달러(원화 약 240.4조 원)를 기록했으며, 이는 시장이 단순 가입자 확대에서 기존 이용자 기반의 수익 극대화 전략으로 전환되고 있음을 보여주는 지표임. 또한 전망에 따르면, 2025년 대비 2030년 구독 매출은 약 29% 증가한 2,020억 달러(원화 약 309.1조 원)에 이를 전망이다. 특히 광고 기반 스트리밍 매출 역시 빠르게 확대되고 있으나, 아직 전체 시장에서 차지하는 비중은 제한적인 수준으로 평가됨.

한편 생성형 AI 동영상 시장 역시 빠르게 성장 중임. 2025년 기준 글로벌 생성형 AI 동영상 시장 규모는 약 7억 1,680만 달러(원화 약 1.9조 원)로 평가되며, 2034년에는 33억 5,000만 달러(원화 약 5.1조 원)까지 확대될 전망이다. 텍스트·이미지·오디오투를 기반으로 자동 영상 제작이 가능한 기술 수요 증가가 주요 성장 요인으로 작용하고 있음.

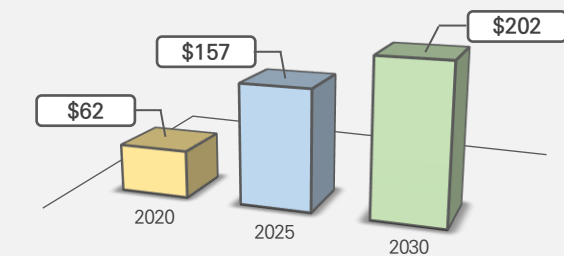
특히 마케팅, 교육, 소셜미디어 분야에서 비용 효율적이고 확장 가능한 콘텐츠 제작 수단으로 활용되면서 시장 확대가 가속화되고 있음.

이러한 성장 흐름 속에서 AI 콘텐츠 활용에 따른 저작권 이슈도 동시에 부상 중임. 할리우드 작가와 음악가, 공연자 등 약 800여 명의 창작자들은 AI 기업이 창작물을 무단으로 수집·학습하는 행위를 '도용'으로 규정하며 라이선스 기반 협력 체계 구축을 촉구하는 캠페인을 전개함. 이들은 AI 기업이 콘텐츠를 무단 활용하는 대신 정식 계약 및 보상 체계를 마련해야 한다고 주장하고 있으며, 실제로 일부 AI 기업은 언론사, 음원사 등과 개별 라이선스 계약을 체결한 것으로 알려짐.

결국 글로벌 스트리밍 시장과 생성형 AI 동영상 시장은 동반 성장하는 구조로 전환되고 있으나, 콘텐츠 제작 효율성 확대 이면에서 저작권 및 IP 보호 문제가 핵심 리스크로 부상하고 있음. 향후 산업의 지속 성장을 위해서는 기술 발전과 함께 창작자 권리 보호 및 합법적 데이터 활용 체계 구축이 병행될 필요가 있음.

글로벌 스트리밍 구독 매출 규모

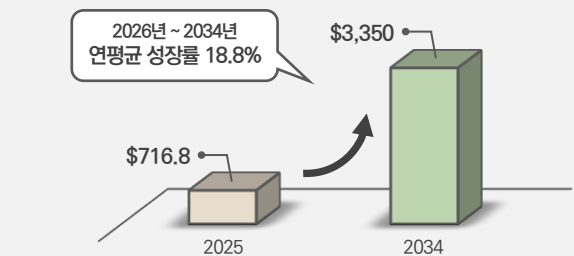
기준: 2020년&2025&2030년, 단위: 십억 달러



출처: MediaPost, "Global Streaming To Rise 29% By 2030 To \$200B: Analyst", 2026.03.30., <https://www.mediapost.com/publications/article/413937/>

글로벌 생성형 AI 동영상 시장 규모

기준: 2025년&2034년, 단위: 백만 달러



출처: Fortune Business Insights, "AI Video Generator Market Size, Share & Industry Analysis", 2026.03.30., <https://www.fortunebusinessinsights.com/ai-video-generator-market-110060>

### 본 보고서의 주요내용

글로벌 스트리밍 시장의 매출 성장과 동시에 생성형 AI 비디오 시장도 빠르게 확대되고 있음. 그러나 AI 학습과 콘텐츠 활용을 둘러싼 저작권 갈등도 함께 심화되는 흐름이 나타남.

### 본 보고서의 시사점

스트리밍과 AI 콘텐츠 시장은 동반 성장하는 구조로 전환됨. 향후 산업 경쟁력은 제작 효율성뿐 아니라 저작권 보호와 합법적 데이터 활용 체계 구축에 의해 좌우될 가능성이 높음.

1) 1달러=1,530.50원(2026.04.01, KEB 하나은행 최초 매매기준율 적용)  
2) 에셋(asset): 영상 제작에 쓰이는 '재사용 가능한 모든 구성 요소(소스 데이터)'를 의미함

\* 내용 출처: MediaPost, "Global Streaming To Rise 29% By 2030 To \$200B: Analyst", 2026.03.30., <https://www.mediapost.com/publications/article/413937/>  
Fortune Business Insights, "AI Video Generator Market Size, Share & Industry Analysis", 2026.03.30., <https://www.fortunebusinessinsights.com/ai-video-generator-market-110060>  
The Guardian, "Scarlett Johansson and Cate Blanchett back campaign accusing AI firms of theft", 2026.01.22., <https://www.theguardian.com/technology/2026/jan/22/scarlett-johansson-and-cate-blanchett-back-campaign-accusing-ai-firms-of-theft>

\* 통계 출처: MediaPost, "Global Streaming To Rise 29% By 2030 To \$200B: Analyst", 2026.03.30., <https://www.mediapost.com/publications/article/413937/>  
Fortune Business Insights, "AI Video Generator Market Size, Share & Industry Analysis", 2026.03.30., <https://www.fortunebusinessinsights.com/ai-video-generator-market-110060>