

한국 웹툰 산업, 콘텐츠 유통 넘어 IP 확장 중심 산업 구조로 전환

사례포커스

■ 웹툰 원작 「호랑이형님」의 영화화 추진

한국 웹툰 원작 「호랑이형님」이 극장용 애니메이션·영화로 제작된 사례는 현재 웹툰 산업이 IP 확장 중심으로 한 산업 구조를 전환한 하나의 사례로 볼 수 있음

| 최근 한국 웹툰 IP 확장 및 성공사례 |

- 유미의 세포들 더 무비(2024년) : 웹툰 IP 기반 극장 애니메이션. 2024년 대한민국 콘텐츠대상 애니메이션 부문 대통령상 수상
- 나 혼자만 레벨업(2025년) : 웹툰 IP를 일본 애니메이션 제작사와 협업해 영상화. 2025년 크런치롤 어워즈에서 작품상·감독상 포함 9관왕
- 호랑이형님(2026년 예정) : 네이버웹툰 대표 장기간 제작으로 현재 극장용 3D 애니메이션 제작 중

뉴스브리프

한국 웹툰 산업에서는 최근 콘텐츠 유통 뿐만이 아닌 지식 재산권(Intellectual Property Rights, IP) 확장을 중심으로 한 전략이 다수 추진되고 있음. 네이버웹툰은 2026년을 기점으로 창작자 지원 프로그램과 글로벌 프로그램 확대 계획을 발표하며, 글로벌 플랫폼 내 IP 순환 구조 강화를 추진하겠다는 방침을 밝힘. 이는 개별 작품의 일회성 흥행보다는 검증된 IP를 중심으로 글로벌 시장에서의 지속적인 활용과 수익화를 중시한 전략으로 해석됨

구체적인 영상화 사례로는 한국 웹툰 원작 애니메이션·영화인 「호랑이형님(BARKHAN)」의 극장 개봉이 있으며, 이와 함께 국내 웹툰 IP를 기반으로 한 애니메이션 및 영화 제작이 연이어 추진되고 있음. 이는 웹툰 IP가 플랫폼 내부 소비에 한정되지 않고, 영상 산업 전반에서 활용되는 핵심 원천으로 기능하고 있음을 보여줌. 이처럼 산업에서는 현재, 웹툰 원작이 영상 콘텐츠로 전환되는 과정에서 제작 역량의 축적, 유통 채널의 확대, 해외 협업이 함께 이루어지며 IP 활용 범위가 단계적으로 확대되고 있음

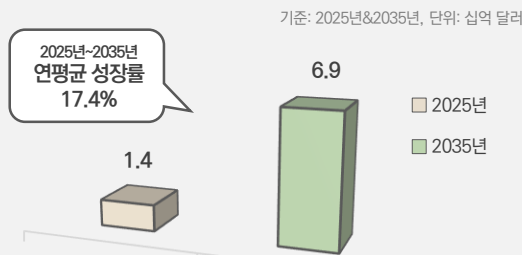
제작과 운영 방식 전반에서도 변화가 나타나고 있음. 기존의 인력

중심 제작·운영 방식에서 벗어나 기획, 제작 관리, 번역, 마케팅 등 일부 과정에 생성형 AI를 기반으로 한 업무 효율성 향상 전략이 빠르게 증가하고 있음. 다만 업계내에서는 저작권, 윤리, 창작 정체성에 대한 우려의 목소리가 여전히 제기되고 있기 때문에, 현 단계에서의 AI 활용은 창작을 대체하는 수단이 아니라 IP 제작과 운영을 지원하는 기술로써 활용되고 있음

기업들의 IP 확장 본격화는 IP 시장과 웹툰 산업의 중장기 성장 전망과도 연결됨. 한국 IP 시장은 2025년 약 14억 달러(원화 약 2조 713억 원) 규모에서 2035년 69억 달러(원화 약 10조 2,085억 5천만 원) 수준으로 확대될 것으로 추정되며, 웹툰 산업 역시 2025년 약 18억 달러(원화 약 2조 6,627억 4천만 원)에서 2035년 97억 달러(원화 약 14조 3,492억 1천만 원) 규모로 성장할 것으로 전망됨

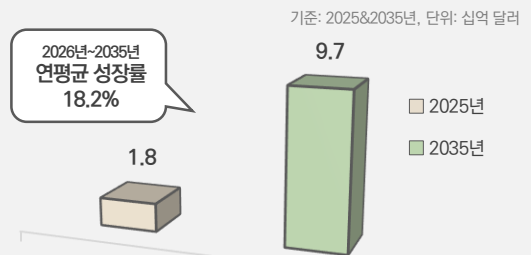
종합하면 한국 웹툰 산업은 콘텐츠 유통 중심 구조에서 벗어나 IP 확장을 축으로 한 산업 구조로 점차 전환되고 있음. 이 과정에서 영상화 확대와 제작·운영 방식의 변화가 함께 진행되며, 웹툰 IP의 활용 범위와 산업적 역할도 점차 넓어지고 있음

한국 지식재산권 시장 규모 성장 전망



출처: Future Market Insights, "South Korea Intellectual Property Market", 2025.09.18., <https://www.futuremarketinsights.com/reports/south-korea-intellectual-property-market>

한국 웹툰 시장 규모 성장 전망



출처: Expert Market Research, "South Korea Webtoons Market Growth Analysis", 2025., <https://www.expertmarketresearch.com/reports/south-korea-webtoons-market>

본 보고서의 주요내용

한국 웹툰 산업은 단순 유통을 넘어 IP 확장 중심 구조로 전환 중이며, 애니메이션·영화 등으로 활용 범위를 넓혀 산업 전반의 핵심 자산으로 자리잡고 있음

본 보고서의 시사점

웹툰 산업의 향후 시장 성장을 위한 핵심 요인은 IP 재활용 및 글로벌 확장, AI를 기반으로 한 제작 효율성 개선이 될 것임. 다만 현 단계에서 AI의 활용은 창작을 대체하는 수단은 아님

* 용어 설명: 1) 크런치롤 애니메이션 어워즈(The Crunchyroll Anime Awards): 크런치롤은 1,700만 명 이상의 구독자를 보유한 글로벌 최대 애니메이션 스트리밍 플랫폼으로, 2017년부터 매년 '크런치롤 애니메이션 어워즈'를 개최

* 내용 출처: CBR, "WEBTOON Launches Major 2026 Expansion With Official New Rollout", 2025.12.11., <https://www.cbr.com/webtoon-creator-support-program-launch/>
ChosunBiz, "BARKHAN movie release marks growth of K-anime and webtoon adaptations in Korea", 2025.07.21., <https://www.koreatimes.co.kr/lifestyle/trends/20251106/webtoon-industry-seeks-ai-edge-amid-legal-ethical-challenges>

* 통계 출처: Future Market Insights, "South Korea Intellectual Property Market", 2025.09.18., <https://www.futuremarketinsights.com/reports/south-korea-intellectual-property-market>
Expert Market Research, "South Korea Webtoons Market Growth Analysis", 2025., <https://www.expertmarketresearch.com/reports/south-korea-webtoons-market>